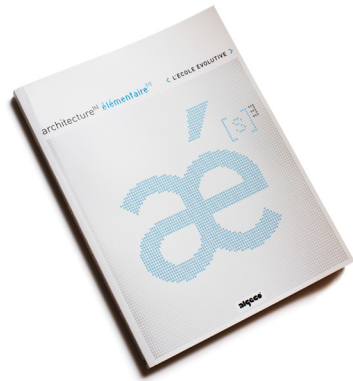


publication in **Architecture Elementaire 2008**
language : French

pixels/houses school
p 88 - 88



pixels/houses school

Le nombre d'élèves d'une école change d'une année à l'autre. L'école doit s'adapter, sa capacité doit être évolutive. L'école de demain doit être transformable. Cette transformation doit être facile, d'un point de vue typologique, fonctionnel et structurel.

L'école évolutive de demain doit donc avoir une typologie particulière et un fonctionnement revu par rapport à une école classique, le tout dans le cadre de modules élémentaires de la gamme Progress. « Le module », en lui-même, représente la flexibilité ; un 'besoin', un module ; deux 'besoins', deux modules. Pixels / Houses school se base sur ce principe simple qui a fait le succès du module Algeco. Un 'besoin', un Pixel ; deux 'besoins', deux Pixels.

FONCTIONNEMENT

Pixels / Houses school est divisée en deux parties, chacune ayant un mode de croissance propre. Les salles de classe appartiennent à des entités de capacité fixe (les Pixels) mais multipliables plusieurs fois sur une même parcelle. A l'inverse, l'espace administratif (direction, salle des professeurs, réfectoire et salle polyvalente) est une entité de capacité variable, mais unique sur la

parcelle. Cette séparation programmatique a pour but d'offrir flexibilité et adaptabilité à l'école évolutive de demain. Elle peut alors s'inscrire dans des parcelles de tailles, de proportions et d'orientations diverses.

HOUSES SCHOOL

Pour les enfants, Pixels / Houses school est avant tout Houses school. Les pixels (des groupements de salles de classe) créent de petites unités assimilables à un foyer. L'organisation des Pixels rappelle celle de l'espace domestique, une entrée, un grand volume, un escalier central qui dessert 2 chambres (classes) par palier. Les enfants se sentiront à la maison. Cela facilitera leur appropriation de l'espace, ils pourront pleinement se concentrer sur l'apprentissage, déchargés du stress d'un environnement qui n'est pas familial. Comme dans une maison de campagne dans un cadre idyllique, les « Houses » sont en pleine nature, en rapport direct avec la végétation, à travers de grandes baies vitrées qui ouvrent l'espace intérieur sur l'extérieur. L'enfant n'a plus à soutenir le regard d'une cour de récréation bitumée durant son apprentissage. Pendant la classe, l'enseignant peut ouvrir les baies vitrées et ainsi faire profiter les enfants du chant apaisant des oiseaux ou

du bruissement des feuilles dans les arbres. La récréation se déroule sur le toit des pixels, les possibilités de jeux y sont multiples grâce aux nombreux plateaux offerts par les toitures accessibles. En cas d'averse, les enfants peuvent se réfugier sur la partie de la cour au dessus du réfectoire, ou des modules Algeco sans paroi mais avec toitures les protègent de la pluie. En fin de récréation, l'enfant rejoint sa classe par l'intermédiaire d'une petite maison de verre qui marque l'entrée de chaque pixel sur les toits.

Pour les parents, la dépose des enfants à Pixels / Houses school se fait à tout heure de la journée par l'entrée principale en rez-de-chaussée, ou, peu de temps avant le début de la classe, directement sur le toit des pixels grâce à l'escalier extérieur, lorsque la porte coulissante est ouverte. Cet escalier sert également d'estrade, il permet aux parents d'attendre les enfants en fin de journée ou inversement.

Pixels / Houses school est d'une manière générale un apprentissage de la vie pour les enfants. Outre l'enseignement dispensé par ses professeurs, les enfants pourront découvrir la nature, apprendre et cultiver des végétaux et voir l'influence des saisons sur leur jardin. Pixels / Houses school offre également une initiation à



ville, à l'urbain ; lors de son passage dans une classe supérieure, l'enfant changera de maison, de bâtiment, d'orientation.

PIXELS SCHOOL

Un pixel est composé de 2 niveaux (dans le cas du concours, il pourrait en avoir 3 à l'avenir), un niveau comprend de une à deux classes. Deux modules m30 standard assemblés sur leur longueur forment une classe. Ils sont toujours associés à un troisième, également sur la longueur de manière à offrir une desserte et des toilettes.

L'assemblage des modules de Pixels / Houses school est classique. L'innovation typologique réside dans la transposition du concept de modularité Algeco à une échelle supérieure, celle du Pixel. Dans les Pixels, l'utilisation de modules Algeco sans plancher ni plafond génère une double hauteur. Elle permet d'élargir la perception habituelle des modules Algeco en se libérant de la hauteur sous plafond de 250 cm.

Les Pixels sont majoritairement fait de verre, les parties pleines ainsi que les menuiseries sont blanches,

ceci pour des raisons de coût, mais également pour détacher les Pixels de leur environnement. D'un blanc éclatant, ils symbolisent la pureté, le savoir et l'apprentissage des connaissances.

Le module Algeco de la gamme Progress répond aux exigences de la RT 2005, il est donc bien protégé contre les déperditions thermiques grâce à son double vitrage à faible émissivité avec remplissage argon. La gamme ne propose cependant pas de brise soleil pour lutter contre la sur chauffe en été. Dans Pixels / Houses school, au printemps, la végétation dense permet de créer un masque avec des feuilles qui disparaissent naturellement en automne pour laisser entrer le soleil dans les classes.

Les Pixels représentent la flexibilité typologique de Pixels / Houses school, à l'intérieur des Pixels, dans les classes, de nouveaux meubles Algeco représentent la flexibilité fonctionnelle. En effet, les modules de la gamme Progress possèdent des dimensions fixes de 6,43 m et 10,20 m, des baies de tailles fixes de 2,51 m et 1,25 m. Il est donc important dans un espace aux dimensions définies, d'apporter des meubles faits

sur mesure afin de l'optimiser. Dans le cas de Pixels / Houses school, 4 nouveaux meubles, répondant aux dimensions Algeco, sont proposés de manière à qualifier la salle de classe :

- deux types d'étagères de rangement,
- une espace de lecture avec son rangement,
- un espace de jeux d'eau.

Ces meubles sont déplaçables d'une année à l'autre afin de suivre l'évolution de l'effectif de l'école.

Pixels / Houses school est conçue essentiellement en modules m30, assemblées sur leur longueur, elle respecte les contraintes techniques du module Algeco Progress. Elle offre de nouvelles perspectives au module Algeco en complétant la gamme avec des options industrialisable permettant d'aller sur le toit (maison de verre et passerelle) ou de meubler l'espace. Elle est une solution au problème de la densité urbaine et de la végétation en ville en utilisant la cinquième façade comme une cour de récréation, et en laissant le sol absorbé naturellement les eaux pluviales.

Pixels / Houses school représente l'école évolutive du futur en module Algeco.



